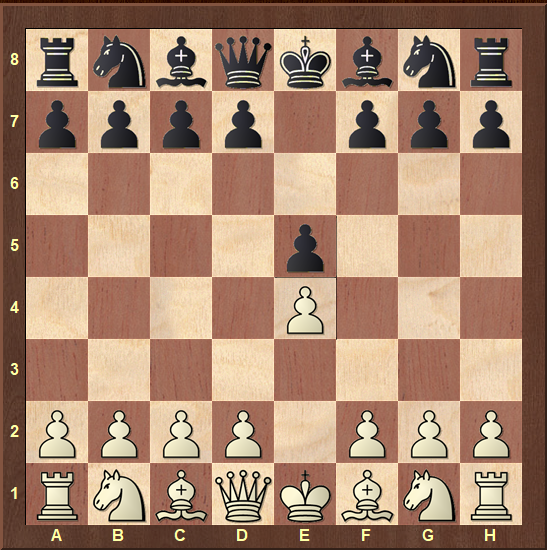
**Szewski mat – czyli jak szybko wygrać partię w trzech ruchach?**

Jednym z najszybszych sposobów na wygranie partii szachów jest tzw. szewski mat. Wystarczą tylko 3 ruchy, by wygrać i odejść od szachownicy jako zwycięzca. Szewczyk – bo również z taką nazwą możesz się spotkać – polega na zwinnym ataku na pole F7, tuż obok czarnego króla. Możemy również dać mata szewskiego grając czarnymi i atakując pole F2.

Zobaczmy jak można go uzyskać:

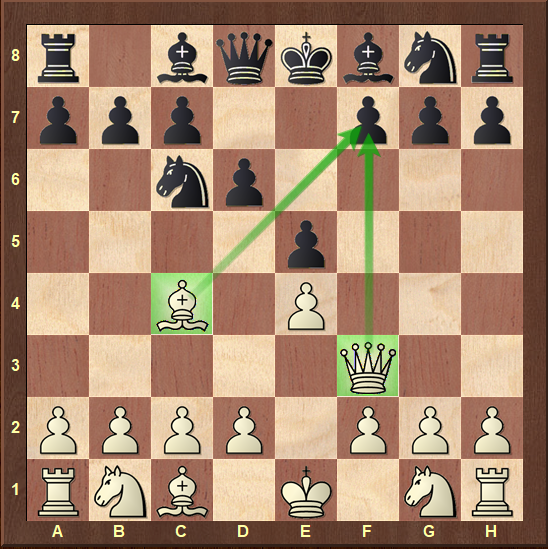
**Ruch pierwszy: e4 e5**



**Ruch drugi: Gc4 Sc6**



**Ruch trzeci: Hf3 e6**



**… i następuje szach mat:** **Hf7#**



**Szewski mat to wynik złej gry przeciwnika.**

Szybki mat w 3 posunięciach to zwykle broń początkujących zawodników, którzy liczą na błędną grę rywala. Przed szewskim matem łatwo się bowiem obronić, stawiając choćby wcześniej czarnego [Skoczka](https://lubimyszachy.pl/encyklopedia/skoczek/) na polu F6:



W ten sposób zawodnik grający czarnymi bierkami broni słaby punkt F7 obok swojego [Króla](https://lubimyszachy.pl/encyklopedia/krol/).

Szewski mat może powstawać w różny sposób. Kolejność ruchów może być zmieniona, dlatego cały czas warto pilnować, czy nasz punkt F7 lub F2 jest bezpieczny. Nabierając wprawy w szachach, szybko zaczniesz zauważać takie pułapki i nauczysz się im zapobiegać.