**30.03.2020-03.04.2020**

**Informatyka**  klasa 6.

**Temat: Komunikaty w programie Scratch - wprowadzenie.**

Podręcznik od str. 64-94.

**Prześlij zadanie do 03.04.2020 roku**

W przypadku nieprzesłania zadania, uczeń nie będzie miał możliwość otrzymania oceny bardzo dobrej.

**Czekam na zadanie z Worda , którego nie otrzymałam.**

**Czekam na zadanie z Excela, którego nie otrzymałam.**

**Ostateczny termin do 01.04.20**

1. **Pobierz bezpłatny program i zainstaluj go z dorosłym na swoim komputerze.**

<https://www.dobreprogramy.pl/Scratch,Program,Windows,99912.html>

1. **Następnie obejrzyj film instruktażowy dla przypomnienia z 5 klasy, nie sugeruj się inną stroną programu, tzn. że nie trzeba go pobrać, bo należy go pobrać.**

<https://www.youtube.com/watch?v=NyUO-pIcqbo&ab_channel=MM>

**Zadanie:** Na podstawie pomysłów przedstawionych w filmie instruktażowym, stwórz skrypt przedstawiający komunikowanie się duszków i ich ruchy. Zrób kilka zdjęć max.3 i prześlij lub krótki film na max.15 sekund.

**Podstawowe zagadnienia.**

<http://www.lomilowka.pl/upload/file/informatyka/scratch%20teoria.pdf>

**Na podane przez Was e-maile został wysłany kod dla ucznia na Platformę classroom. Bardzo proszę o przyjęcie zaproszenia tych osób, które podały e-mail, pozostałe osoby proszę o przesłanie e-maila!!!**

<https://www.youtube.com/watch?v=0NhpL6fFXxY&list=PL_0ZDV91OlvnM3cyatKzSet3mUDQQ80UT&index=6&t=0s&ab_channel=AdamSondel> filmik instruktażowy.

Trzymam za Was kciuki na pewno dacie sobie radę. Pozdrawiam Anna Póda-Pindel.