

Lekcja**TEMAT: SCRATCH – TEKSTY I DŹWIEKI**

Kolejna lekcja w środowisku Scratch wprowadza do posługiwania się dźwiękami i tekstami w komunikacji użytkownika z programem. Uczniowie utworzą samodzielny projekt w Scratchu oraz zapiszą go na dwa sposoby – na dysku lokalnym i na swoim koncie na stronie Scratcha (w chmurze).

Po lekcji uczniowie powinni umieć:

- utworzyć własny projekt w Scratchu;
- dodawać dźwięki do projektu;
- używać skryptów zielonej flagi (startowych);
- zapisywać gotowy program na dysku;
- udostępniać program na stronie Scratcha.

Na stronie: <https://scratch.mit.edu/> zaloguj się na swoje konto w Scratch. Na podstawie podręcznika str. 93- 97 oraz filmu instruktażowego : <https://www.youtube.com/watch?v=ps0h6T18ppM> utwórz podobny projekt.

Jeżeli masz możliwość nagrania swojego głosu wykorzystaj blok:



Jeżeli nie masz możliwości nagrania swojego głosu wykorzystaj blok:



Po zakończonej pracy proszę zapisać projekt na swoim koncie w Scratch oraz na swoim komputerze w domu (instrukcja znajduje się w filmie oraz w podręczniku str. 97)

Ponownie przesyłam filmik do udostępniania projektów:

https://www.youtube.com/watch?v=o6_HFSb_Ofg

Jeśli w programie nie wyświetla się opcja UDOSTĘPNIJ, prawdopodobnie adres e-mail podany podczas rejestracji do programu Scratch nie został przez Państwa potwierdzony. Na adres e-mail podany przez Państwa zostaje wysłany link aktywacyjny programu Scratch w który trzeba kliknąć.

W tym tygodniu nie wysyłamy potwierdzeń ani projektów:)

Lekcja**TEMAT: SCRATCH – RYSUJ Z MRUCZKIEM.**

Kolejna lekcja w środowisku Scratch wprowadza do rysowania pisakiem duszka po scenie. Uczniowie utworzą projekt w Scratchu.

Po lekcji uczniowie powinni umieć:

- rysować na scenie w Scratchu,
- zmieniać kolor pisaka,
- zmieniać odcień koloru pisaka.

UWAGA!!!

W nowej wersji Scratcha dostępnej na stronie internetowej nie ma domyślnie paska narzędzi "pisak". Oto jak go włączyć:

<https://www.youtube.com/watch?v=4o2rq5K8HxA>

Na stronie: <https://scratch.mit.edu/> zaloguj się na swoje konto w Scratch. Na podstawie podręcznika str. 99 - 103 oraz filmu instruktażowego : <https://www.youtube.com/watch?v=7tIQ5HhIsDA> utwórz **jeden:** wybrany projekt. W filmie tych projektów jest sporo;)

Ponownie przesyłam filmik do udostępniania projektów:

https://www.youtube.com/watch?v=o6_HFSb_Ofg

Jeśli w programie nie wyświetla się opcja UDOSTĘPNIJ, prawdopodobnie adres e-mail podany podczas rejestracji do programu Scratch nie został przez Państwa potwierdzony. Na adres e-mail podany przez Państwa zostaje wysłany link aktywacyjny programu Scratch w który trzeba kliknąć.

Jeśli w dalszym ciągu będzie problem udostępnianiem projektów można mi przesłać zdjęcia projektu.

Jeśli potrafisz dodaj swoje podpisane projekty do studia:

<https://scratch.mit.edu/studios/26296578/projects/> klikając w przycisk: "dodaj projekty".

Proszę przesłać efekt swojej pracy z dwóch tematów lekcji jednocześnie na adres e-mail: wisniowa.sala65@gmail.com do 8 maja 2020 podając w temacie swoje imię i nazwisko oraz klasę. Praca może być oceniana.

WIĘCEJ INFORMACJI DLA UCZNIÓW BĘDZIE STOPNIOWO UDOSTĘPNIANE NA DYSKU POD LINKIEM (PROSZĘ GO SKOPIOWAĆ I WKLEIĆ DO PRZEGLĄDARKI):

<https://drive.google.com/open?id=1XmTdiCUKuNNA8RrCrYjffVvWgJwT2DjQ>

W razie problemów proszę o kontakt e-mail: wisniowa.sala65@gmail.com